***ĐỀ CƯƠNG ÔN THI LÝ THUYẾT HỌC KÌ 2***

***NĂM HỌC 2017 - 2018***

**Trắc nghiệm: (4 điểm)**

**Câu 1: Trong chương trình pascal sau đây:**

Var x : integer ;

Begin

X:= 3 ;

If 45 mod 3 =0 then x:= x +2;

If x > 10 then x := x +10 ;

End.

**X có giá trị là mấy ?**

a. 3 b. 5 c. 15 d. 10

**Câu 02: Trong Pascal, khai báo nào sau đây đúng?**

a. var tb: real; b. var 4hs: integer; c. var r=30; d. const x: real;

**Câu 03:Trong lệnh lặp For, sau mỗi lần lặp giá trị của biến đếm thay đổi như thế nào?**

a. tăng 2                     b. tăng 1 c. tăng 3 d. tăng 4

**Câu 04: Các câu lệnh sau, câu lệnh nào hợp lệ ?**

a. For i=1 to 10 do write (‘a’); b. For  i:=1 to 10 do write (‘a’);

c. for x:=1  do 10 do  write (‘a’);  d. Tất cả câu trên đều sai.

**Câu 05: Cú pháp của câu lệnh lặp For. . to . . do:**

a. For i:= 1 to n do Câu lệnh;           b. For biến đếm=1 to do Câu lệnh;

c. For <biến đếm>:=<giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <Câu lệnh>;

d. For <biến đếm>:=<giá trị đầu> to n do <Câu lệnh>;  
**Câu 06: Số lần lặp trong câu lệnh sau là: For i:=6 to 37 do ….**

a. 30 lần                                   b. 31 lần                            c. 32 lần                       d. 33 lần

**Câu 07:Trong câu lệnh lặp for to do, kiểu dữ liệu của biến đếm là:**

a. Real . b. String. c. Integer.   d. Char.

**Câu 08: Cho câu lệnh sau: S:=S+1/i ; Hãy cho biết kiểu dữ liệu cần khai báo cho biến S là:**

a.char .          b. longint.             c. string.                   D. real.

**Câu 09: Trong các hoạt động dưới đây, đâu là hoạt động lặp với số lần chưa biết trước:**

a. Mỗi buổi học đúng 5 tiết. b. Mỗi ngày ăn cơm 3 buổi.

c. Mỗi ngày phải học bài cho đến khi thuộc. d. Rằm tháng Giêng là Tết Nguyên tiêu.

**Câu 10:Đoạn lệnh sau, sau mỗi lần lặp giá trị của biến i trong câu lệnh sau thay đổi như thế nào?**

i:=0; While i<=10 do i:=i+4;

a. tăng 2                                   b. tăng 3                                   c. tăng 4                       d. tăng 5

**Câu 11: Câu lệnh sau đây cho kết quả như thế nào?   For i:=1 to 10 do Writeln(‘A’);**

a. In dãy số từ 10 đến 1 ra màn hình . b. In dãy số từ 1 đến 10 ra màn hình.

c. In 20 ký tự A ra màn hình. d. In 10 ký tự A ra màn hình.

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu 12: Để tính tổng S=1/2+1/4 + 1/6 + … +1/ n; em chọn đoạn lệnh:** | |
| 1. for i:=1 to n do   if ( i mod 2)=0 then S:=S + 1/i; | 1. for i:=1 to n do   if ( i mod 2) < > 0 then S:=S + i; |
| 1. for i:=1 to n do   if ( i mod 2)=0 then S:=S – 1/i   Else S:= S + 1/i; | 1. for i:=1 to n do   if ( i mod 2)=0 then S:=S +1/ i  Else S:=S-1/i; |

**Câu 13: Cho đoạn chương trình: J:= 0; For i:= 1 to 5 do J:= J + i;**

Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên, giá trị của biến J bằng bao nhiêu?

a. 15 b. 16 c. 17 d. 14

**Câu 14: Cấu trúc của câu lệnh lặp While:**

a. While <i<=n> do <Câu lệnh>; b. While <biến đếm> do <Câu lệnh>;

c. While <điều kiện> do <Câu lệnh>;    d. While <biến đếm>:=<giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <Câu lệnh>;

**Câu 15: Trong câu lệnh For … do, sau từ khóa “Do” có hai câu lệnh trở lên ta “ghép” chúng trong**

a. Begin…readln; b. Begin…and; c. End…Begin d. Begin… end;

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Câu 16: Để tính tổng S=1+3 + 5 + … + n; em chọn đoạn lệnh:** | | | |
| a. for i:=1 to n do  if ( i mod 2)=0 then S:=S + 1/i; | | 1. for i:=1 to n do   if ( i mod 2) <> 0 then S:=S + i; | |
| b. for i:=1 to n do  if ( i mod 2)=0 then S:=S + I; | | 1. for i:=1 to 10 do   if ( i mod 2)=0 then S:=S + i; | |
| **Câu 17: Câu lệnh nào sau đây lặp vô hạn lần** | | |
| 1. s:=5; i:=0;   While i<=s do  s:=s + 1; | 1. s:=5; i:=1;   While i<=s do  i:=i + 1; | |
| 1. s:=5; i:=1;   While i> s do  i:=i + 1; | 1. s:=0; i:=0;   While i<=s do  begin  if (i mod2)=1 Then S:=S + i; Else i:=i+1;  End; | |

**Câu 18: Giá trị đầu và cuối của câu lệnh lặp For.. to .. do có kiểu dữ liệu:**

a. Số thực b. Số nguyên c. a, b đúng d. a, b sai

**Câu 19: Trong câu lệnh While…do, nếu điều kiện đúng thì:**

a. thực hiện câu lệnh   b. vòng lặp vô tận. c. câu a,b đúng d. câu a,sai.

**Câu 20:  Tính giá trị cuối cùng của b, biết rằng:    a:= 3;  b:= 0;**

**while a<1 do b:= a + b;  a:=a+1;**

1. b= 8                     b.  b=3                           c.  b= 5                d.  b= 0

***Câu 21:. Kết quả in ra của đoạn lệnh sau khi thực hiện là:***

**i:=1; S:=5;  
While i<=6 do  
Begin  
            S:=S+i; i:=i+2;  
End;**

a. S=12 b. S=13 c. S=14 d. S=15

***Câu 22: Chọn khai báo hợp lệ***

a. Var a,b: array(1..100) of real; b. Var a,b: array[1..100] of real;

c. Var a,b: array[1:n] of real; d. Var a,b: array[1…n] of real;

***Câu 23: Lần lượt thực hiện đoạn lệnh: a[1]:=10; a[2]:=3; t:=a[1]+a[2]+3;***

Giá trị của biến t là

a. t=16 b. t=13 c. t=15 d. t=10

***Đáp án trắc nghiệm***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***1*** | ***2*** | ***3*** | ***4*** | ***5*** | ***6*** | ***7*** | ***8*** | ***9*** | ***10*** | ***11*** | ***12*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***13*** | ***14*** | ***15*** | ***16*** | ***17*** | ***18*** | ***19*** | ***20*** | ***21*** | ***22*** | ***23*** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

***Tự luận: (2 điểm)***

***1. Nêu cú pháp, giải thích cú pháp và hoạt động của câu lệnh lặp For … do ?***

**- Cú pháp: FOR <biến đếm>:= <giá trị đầu> TO <giá trị cuối>DO <câu lệnh>;**

**- Giải thích:** . FOR, TO, DO: là các từ khóa. . Biến đếm: là biến kiểu nguyên.

. Giá trị đầu và giá trị cuối: là giá trị nguyên. . Câu lệnh: là nội dung được thực hiện nhiều lần.

**- Hoạt động:** Khi thực hiện, ban đầu biến đếm sẽ nhận giá trị là giá trị đầu, sau mỗi vòng lặp, biến đếm được tự động tăng thêm 1 đơn vị cho đến khi bằng giá trị cuối.

***2. Nêu cú pháp, giải thích cú pháp và hoạt động câu lệnh lặp While … do ?***

**- Cú pháp: WHILE <điều kiện> DO <câu lệnh>;**

**- Giải thích:** . WHILE, DO: là các từ khóa.

. Điều kiện: thường là phép so sánh. >, <, >=, <=, <>, =.

. Câu lệnh: công việc được thực hiện khi thỏa điều kiện đúng.

**- Hoạt động:**

. Bước 1: Kiểm tra điều kiện.

. Bước 2: Nếu điều kiện sai, câu lệnh sẽ bị bỏ qua và việc thực hiện lệnh lặp kết thúc. Nếu điều kiện đúng, thực hiện câu lệnh và quay lại bước 1.

***3. Nêu cú pháp, giải thích cú pháp lệnh khai báo biến mảng trong Pascal: ?***

**- Cú pháp:**………………………………………………………………………………

**- Giải thích:** …………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………